Chapter 1

Getting Started

1.1. JDK Installation
1.2. SDK Installation
1.3. B4A Installation and Configuration
1.4. Creating Android Virtual Device (AVD) or Emulator
1.5. Connecting A Real Device
1.6. First Program
1.7. Second Program

Chapter 2

Integrated Development Environment

2.1. Menu and Tool Bar
2.2. Code Area
2.3. Detail Area
2.4. Tabs

Chapter 3

BASIC Language

3.1. Variable and Object
3.2. Program Flow
3.3. Expression
3.4. Conditional Statement
3.5. Loop Structure
3.6. Sub
3.7. Event
3.8. Library
3.9. String Manipulation
3.10. Timer
3.11. File
3.12. TextReader/TextWriter
3.13. Text Encoding (Character Encoding)
3.14. List
3.15. Map
3.16. Regular Expression
3.17. Intent

Chapter 4

Process and Activity Life Cycle

4.1. Process
4.2. Activity
4.3. Variable
4.4. Activity_Create
4.5. FirstTime
4.6. Activity_Resume
4.7. Activity_Pause
4.8. UserClosed
4.9. Activity Life Cycle

Chapter 5

Module

5.1. Activity Module
5.2. Class Module
5.3. Code Module
5.4. Service Module

Chapter 6

Screen Size and Resolution

6.1. Working with different Screen Sizes
6.2. Screen Orientation

Chapter 7

Designer

7.1. Menu
7.2. General Settings
7.3. Properties List
7.4. Image File
7.5. Layout Variant
7.6. Abstract Designer
7.7. Adding Views by Code
7.8. Designer Scripts
7.9. Anchor
7.10. Auto Scale
7.11. UI Cloud

Chapter 8

Tutorials

8.1. Maths Trainer
8.2. Numeric Keyboard
8.3. Guess My Number

Chapter 9

Frequently Asked Questions

9.1. "You should first save the projects." Message
9.2. "Are you missing a library reference" Message
9.3. Library ကိုဘယ်လို load/update လုပ်မလဲ
9.4. View ကိုဘယ်အချိန်မှာinitialize လုပ်တို့,လိုပြီးဘယ်အချိန်မှာမလိုတူးလဲ
9.5. စာကြောင်းရှည်ရင်ခွဲရေးခြင်း
9.6. Avoid closing an Application/capture Keycodes like Back/Menu
9.7. Activity ထဲသို့ Menu Item ထည့်ခြင်း
9.8. Designer ကနေ View ကိုဘယ်လိုဖျက်မလဲ
9.9. "Process has timeout" Message
9.10. Project ထဲက layout file သို့,မဟုတ်အခြားဖိုင်တစ်ခုကိုဘယ်လိုဖျက်မလဲ
9.11. Screen Orientation သတ်မှတ်ခြင်း
9.12. Activity ကိုဝိတ်ခြင်း
9.13. Screenshot လုပ်ခြင်း
9.14. Compile လုပ်ပြီးရင်ဖိုင်တွေဘယ်မှာရှိမှာလဲ
9.15. Array ကိုဘယ်လို pass လုပ်မလဲ
9.16. Device ရဲ့ Language နဲ့ Country ရယူခြင်း
9.17. ဘာကြောင့်apk file name က resultapk ဖြစ်ရတာလဲ
9.18. ဘာကြောင့်apk file name ဟာ xxx_DEBUG.apk ဖြစ်ရတာလဲ
9.19. Select True/Case Trick
9.20. Array ထဲမှာ random numberတွေမထပ်အောင်ထည့်ခြင်း
9.21. Detect Screen Orientation
9.22. Calling the Internal Calculator
9.23. Alpha/Red/Green/Blue
9.24. Devcie အမျိုးအစားရယူခြင်း
9.25. Generate a Click Event
9.26. "Out of memory" Error/Bitmap
9.27. ScrollView ၄ Scrollbar ကိုဖျောက်ခြင်း
9.28. Directory ရှိမရှိစစ်ခြင်း
9.29. Full Screenဖြစ်စေရန် Code ဖြင့်ပြုလုပ်ခြင်း
9.30. EditText ရဲ့ Input Mode ကိုပြောင်းခြင်း
9.31. ဓနာဂ်ဆုံးmodify လုပ်ခဲ့တဲ့ အချိန်အရ ဖိုင်များကိုစိုခြင်း
9.32. Device ရဲ့ dpi value ကိုရယူခြင်း
9.33. Java Program Line ကိုရှာခြင်း