

မာတိကာ

အခန်း (၁) မိတ်ဆက် ၁
၁.၁ Coding ဆိုတာဘာလဲ ၁
၁.၂ Algorithm (အယ်(လ်)ဂေါရစ်သမ်) ဆိုတာဘာလဲ ၁
၁.၃ ကလေးတွေက ဘာလို့ coding လေ့လာသင့်တာလဲ ၂
၁.၄ ဘာလို့ Scratch ကိုသုံးတာလဲ ၂
၁.၅ လိုအပ်ချက်များ ၂
၁.၆ အသက်နဲ့ ပညာအရည်အချင်း ၂
၁.၇ မလုပ်ရမယ့်အရာများ ၂
၁.၈ လုပ်ရမယ့်အရာများ ၃
အခန်း (၂) Software Installation ၄
၂.၁ Offline Application (Computer အတွက်) ၄
၂.၂ Offline Application (Tablet အတွက်) ၄
၂.၃ Online Platform အသုံးပြုခြင်း ၄
အခန်း (၃) Scratch Interface ၈
၃.၁ Menu Bar ၈
၃.၂ Stage ၁၃
၃.၃ Backdrop ၁၄
၃.၄ Sprite ၁၇
၃.၅ Script Area ၂၅
၃.၆ Tabs ၂၇
၃.၇ Online Platform Menus ၂၈
အခန်း (၄) Blocks ၃၁

၄.၁ Stack Blocks ၃၁
၄.၂ Hat Blocks ၃၁
၄.၃ Reporter Blocks ၃၂
အခန်း (၅) Motion and Direction ၃၅
၅.၁ Move Block ၃၅
၅.၂ Turn -> Block ၃၆
၅.၃ Turn <- Block ၃၆
၅.၄ Go to (random position) Block ၃၇
၅.၅ Go to x:() y:() Block ၃၈
၅.၆ Glide Blocks ၃၉
၅.၇ Change x by () Block ၃၉
၅.၈ Change y by () Block ၃၉
၅.၉ Set x to () Block ၄၀
၅.၁၀ Set y to () Block ၄၀
၅.၁၁ Set rotation style [] Block ၄၁
၅.၁၂ Point in direction () Block ၄၂
၅.၁၃ Point toward () Block ၄၃
၅.၁၄ Of on edge, bounce Block ၄၄
အခန်း (၆) Costume ၄၇
၆.၁ Costume ၄၈
၆.၂ Say Block-1 ၅၃
၆.၃ Say Block-2 ၅၃
၆.၄ Think Block-1 ၅၄

၆.၅ Think Block-2 ၅၄
၆.၆ Switch costume Block ၅၅
၆.၇ Next costume Block ၅၆
၆.၈ Switch backdrop ၅၇
၆.၉ Next backdrop ၅၇
၆.၁၀ Change size ၅၇
၆.၁၁ Set size ၅၇
၆.၁၂ Change color effect ၅၈
၆.၁၃ Set color effect ၅၉
၆.၁၄ Clear graphic effects ၅၉
၆.၁၅ Hide/Show Blocks ၆၀
၆.၁၆ Go to [back/front] layer ၆၀
၆.၁၇ Go [backward/forward] layer ၆၁
အခန်း (၇) Sound ၆၃
၇.၁ အသံဖိုင်များထည့်ခြင်း ၆၂
၇.၂ Play sound ၆၅
၇.၃ Start sound ၆၆
၇.၄ Stop sound ၆၇
၇.၅ Change pitch/pan left-right effect ၆၇
၇.၆ Set pitch/pan left-right effect ၆၈
၇.၇ Change volume ၆၈
၇.၈ Set volume ၆၈
အခန်း (၈) Events and Actions ၆၉

၈.၁ When clicked ၇၄
၈.၂ When key pressed ၇၅
၈.၃ When this sprite clicked ၇၆
၈.၄ When backdrop switches ၇၇
၈.၅ When loudness > () ၇၇
၈.၆ Broadcast and Receive ၇၇
အခန်း (၉) Flow Control (Loop) ၇၉
၉.၁ Wait ၇၉
၉.၂ Repeat ၇၉
၉.၃ Forever ၇၉
၉.၄ Clone ၇၉
အခန်း (၁၀) Sensing and Input Blocks ၈၀
၁၀.၁ Touching mouse-pointer? ၈၀
၁၀.၂ Touching edge? ၈၀
၁၀.၃ Touching color ()? ၈၀
၁၀.၄ Color () is touching ()? ၈၀
၁၀.၅ Distance to mouse-pointer/sprite ၈၀
၁၀.၆ Ask Block ၈၀
၁၀.၇ Key (space) pressed? ၈၀
၁၀.၈ Mouse down? ၈၀
၁၀.၉ Mouse x, mouse y ၈၀
၁၀.၁၀ Loudness and Timer ၈၀
၁၀.၁၁ Reset timer ၈၀

၁၀.၁၂ Other Blocks ၉၃
အခန်း (၁၁) Flow Control (Conisitional) ၉၅
၁၁.၁ If Block ၉၅
၁၁.၂ If ... else ၉၇
၁၁.၃ Wait until ၉၈
၁၁.၄ Repeat until ၉၉
၁၁.၅ Stop Blocks ၁၀၁
အခန်း (၁၂) Animation Development ၁၀၄
၁၂.၁ Dance Party ၁၀၄
၁၂.၂ Animate the Crab ၁၀၆
၁၂.၃ Greeting Card ၁၀၇
အခန်း (၁၃) Story Development ၁၁၁
၁၃.၁ Working with Different Sprites ၁၁၁
၁၃.၂ Animating Different Sprites ၁၁၂
၁၃.၃ Communicating between Sprites ၁၁၃
၁၃.၄ Story Creation ၁၁၆
၁၃.၅ Cartoon Creation ၁၂၁
အခန်း (၁၄) Extension Blocks ၁၂၅
၁၄.၁ Text to Speech ၁၂၅
၁၄.၂ Translate ၁၂၇
၁၄.၃ Video Sensing ၁၂၈
၁၄.၄ Music Blocks ၁၃၄
အခန်း (၁၅) Drawing ၁၃၇

၁၅.၁ မျဉ်းပြောင်းများရေးဆွဲခြင်း ၁၃၇
၁၅.၂ ထောင့်များရေးဆွဲခြင်း ၁၃၇
အခန်း (၁၆) Operators ၁၃၈
၁၆.၁ Arithmetic Operators ၁၃၈
၁၆.၂ Relational Operators ၁၃၈
၁၆.၃ Logical Operators ၁၃၈
၁၆.၄ Pick random Block ၁၃၈
၁၆.၅ Text Operators ၁၃၈
၁၆.၆ Round Operator ၁၃၈
၁၆.၇ Maths Operators ၁၃၈
အခန်း (၁၇) Variables ၁၃၉
၁၇.၁ Create Variables ၁၃၉
၁၇.၂ Set Variables ၁၃၉
၁၇.၃ Change Variables ၁၃၉
၁၇.၄ Hide Variables ၁၃၉
၁၇.၅ Show Variables ၁၃၉
၁၇.၆ Rename Variables ၁၃၉
၁၇.၇ Delete Variables ၁၃၉
အခန်း (၁၈) Game Development ၁၄၀
၁၈.၁ Design Process ၁၄၀
၁၈.၂ Hide and Seek Game ၁၄၀
၁၈.၃ Maze Game Error! Bookmark not defined.
၁၈.၄ Chase Game (ကြောင်နဲ့ကြွက်) ၁၄၀

၁၈.၅ Chase Game (Balls) ၁၇၂
၁၈.၆ Pong Game ၁၇၄
အခန်း (၁၉) List ၁၇၇
၁၉.၁ Create a List ၁၇၇
၁၉.၂ Add to list ၁၇၈
၁၉.၃ Delete from list ၁၇၉
၁၉.၄ Insert an Item ၁၇၉
၁၉.၅ Replace an Item ၁၇၉
၁၉.၆ Item ၁၈၀
၁၉.၇ Item Number ၁၈၀
၁၉.၈ Length of List ၁၈၁
၁၉.၉ Contains () ၁၈၁
၁၉.၁၀ Hide and Show List ၁၈၂
၁၉.၁၁ Delete all of list ၁၈၂
၁၉.၁၂ Rename List ၁၈၂
၁၉.၁၃ Delete List ၁၈၃
၁၉.၁၄ Import Data into a List ၁၈၃
အခန်း (၂၀) Custome Block ပြုလုပ်ခြင်း ၁၉၀
၂၀.၁ Make a Block ၁၉၀
၂၀.၂ Make a Block with Input (Number/Text) ၁၉၄
၂၀.၃ Make a Block with Input (Label) ၁၉၅
၂၀.၄ Make a Block with Input (Boolean) ၁၉၇
အခန်း (၂၁) နိဂုံး ၂၀၀
ကိုးကားစာရင်း ၂၀၁