

နိဒါန်း

အခန်း (၁)	Minimun System Requirements ကွန်ပျူတာစနစ်အတွက်အနိမ့်ဆုံးလိုအပ်ချက်များ	1
အခန်း (၂)	Crazy Talk Animator Pro ကိုကွန်ပျူတာမှာတပ်ဆင်ခြင်း	2
အခန်း (၃)	Crazy Talk Animator Pro ကိုစတင်ခြင်း	7
အခန်း (၄)	Crazy Talk Animator Pro ကိုစတင်မိတ်ဆက်ခြင်း	10
အခန်း (၅)	Top Panel	15
အခန်း (၆)	Play Bar ဖော်မူလုပ်ဆောင်မှုများ	25
အခန်း (၇)	Sprite ဆိုတာဘာလဲ	33
အခန်း (၈)	ပုံရိပ်တစ်ခုကို Library မှရယူဖန်တီးခြင်း	39
အခန်း (၉)	Template ဖော်မူအစိတ်အပိုင်းများကို အသုံးပြု၍ ဇာတ်ကောင်ဖန်တီးခြင်း	47
အခန်း (၁၀)	ဇာတ်ကောင်၏ကိုယ်တွင်းအစိတ်အပိုင်းများပြောင်းလဲတပ်ဆင်ခြင်း	53
အခန်း (၁၀)	မျက်နှာပိုင်းဆိုင်ရာနှင့် ကိုယ်လုံးအစိတ်အပိုင်းများ၏ပုံစံများပြောင်းလဲခြင်း	61
အခန်း (၁၂)	ဇာတ်ဝင်ခန်းအစိတ်အပိုင်းများကို မွမ်းမံခြင်း၊ ခွဲစိတ်ခြင်း	73
အခန်း (၁၃)	ဓါတ်ပုံကိုထည့်သွင်း၍ Animation ဖန်တီးခြင်း	81
အခန်း (၁၄)	Scene ဆိုတာဘာလဲ	89
အခန်း (၁၅)	3D View နှင့်ပုံရိပ်များကို Adjusting ပြုလုပ်ခြင်း	101
အခန်း (၁၆)	Special Effects များကို အသုံးပြုခြင်း	115
အခန်း (၁၇)	ပုံရိပ်ကိုလှုပ်ရှားစေခြင်း	118
အခန်း (၁၈)	Motion Key Editor နှင့် Puppet Editor များ၌ Mouse Cursor ကို အသုံးပြုခြင်း	133
အခန်း (၁၉)	Crazy Talk Animator Pro သို့အသံများထည့်သွင်းခြင်း	141
အခန်း (၂၀)	Project အား Export ပြုလုပ်ခြင်း	167