

အခန်း (၁)	System လိုအပ်ချက်များ	1
အခန်း (၂)	Crazy Talk Animator ကိုစတင်ခြင်း	7
အခန်း (၃)	ထည့်သွင်းထားသောပုံရိပ်ကိုသင့်တော်သော အရွယ်အစားသို့ ဖြတ်တောက်ခြင်း	13
အခန်း (၄)	ပုံရိပ်အတွက်နောက်ဆုံးကားချပ်ပြောင်းလဲခြင်း	27
အခန်း (၅)	Animation အတွက် မျက်လုံးလှုပ်ရှားမှုများကို အသေးစိတ်ချိန်ညှိခြင်း	37
အခန်း (၆)	မျက်လုံးအနေအထားကို အထူးပြုလုပ်ပန်တီးခြင်း	47
အခန်း (၇)	Model Motion Settings ချိန်ညှိခြင်း	69
အခန်း (၈)	Script ကို အသုံးပြု၍ အသံသွင်းယူခြင်း၊ စကားများပြောစေခြင်း	73
အခန်း (၉)	မျက်နှာသွင်ပြင်ပေါ်တွင် ခံစားမှုများထည့်သွင်းခြင်း	105
အခန်း (၁၀)	Script Window ပေါ်မှ လုပ်ဆောင်မှုအချို့	129
အခန်း (၁၁)	ပန်တီးထားသော Animation အတွက် Output ကို သတ်မှတ်ခြင်း	139