

	မာတိကာ	အခန်း ၄	PIC ဖိုက်ခရစ်ကွန်ထရိုလာအုပ်စု 12 bit core, 14 bit core and 16 bit core	EQU Directive and LABELS ORG and GOTO statements END Directive STATUS Register	အခန်း ၁၂	ကျွတ်တိုရီယယ်များ - အပိုင်း ၃ နှင့် PIC command များ 11. MOVF 12. MOVLW 13. MOVWF 14. BTFSC 15. BTFSS 16. RLF 17. RRF TUTORIAL 6 - Shift Left each LED TUTORIAL 7- Shift Right each LED TUTORIAL 8 - Forward / Reverse Running light	အခန်း ၁၆	Liquid Crystal Display (LCD) LCD Character (ASCII Code) Table LCD Pin Functions LCD Command Control Codes အခြေခံ LCD Command များ Tutorial 16 - LCD 8-bit Interface ကျွတ်တိုရီယယ် ၁၆ ပရိုဂရမ် အလုပ်လုပ်ပုံ Tutorial 17 - Displaying a message on LCD ကျွတ်တိုရီယယ် ၁၇ ပရိုဂရမ် အလုပ်လုပ်ပုံ Tutorial 18 - Displaying a message on LCD 2 line ကျွတ်တိုရီယယ် ၁၈ ပရိုဂရမ် အလုပ်လုပ်ပုံ Tutorial 19 - LCD Two line display with scrolling effect Tutorial 20 - 24 hour Digital clock on LCD ကျွတ်တိုရီယယ် ၂၀ ပရိုဂရမ် အလုပ်လုပ်ပုံ Tutorial 21 - LCD clock with Day display	
အခန်း ၁	အမှားစာ PIC ဆိုသည်မှာ ဖိုက်ခရစ်ပရိုဆက်ဆာနှင့် ဖိုက်ခရစ်ကွန်ထရိုလာ PIC သည် မည်သို့ အလုပ်လုပ်သနည်း။ ပရိုဂရမ်ရေးရန် မည်သည့် Language ကို သုံးရမည်နည်း။	အခန်း ၅	PIC16F84A ဖိုက်ခရစ် ကွန်ထရိုလာ PIC16F84A ၎င်းတို့ တစ်ခုချင်း အလုပ်လုပ်ပုံ Sourcing and Sinking current Unused Input pins Clock Oscillators RC and Crystal Oscillator PIC16F84/PIC16F84A Specifications Configuration	အခန်း ၉	PIC Commands 1. CLRF 2. CLRW 3. BCF 4. BSF 5. GOTO 6. NOP PIC တွင် LED ကို ဆက်သွယ်ပုံ	အခန်း ၁၄	7-segment Displays and Applications Tutorial 10 Up counter using 7-segment Display ကျွတ်တိုရီယယ် ၁၀ ပရိုဂရမ် အလုပ်လုပ်ပုံ Multiplexing 7-segment displays Tutorial 11 - 2 digits counter ကျွတ်တိုရီယယ် ၁၁ ပရိုဂရမ် အလုပ်လုပ်ပုံ Tutorial 12 - 4 digits up counter	အခန်း ၁၇	Sound Projects Tutorial 22 - Creating a Beep Sound ကျွတ်တိုရီယယ် ၂၂ ပရိုဂရမ် အလုပ်လုပ်ပုံ Tutorial 23 - Creating Siren Sound ကျွတ်တိုရီယယ် ၂၃ ပရိုဂရမ် အလုပ်လုပ်ပုံ Tutorial 24 - Creating Hee-Haw Sound ကျွတ်တိုရီယယ် ၂၄ ပရိုဂရမ် အလုပ်လုပ်ပုံ
အခန်း ၂	အခြေခံ လော့ဂျစ် နှင့် သင်္ချာစနစ် အခြေခံ ဒစ်ဂျစ်တယ် အီလက်ထရွန်းနစ် သင်္ချာ စနစ်များ ဒက်စီမယ် စနစ် (Decimal system) ဘိုင်နရီ (Binary) စနစ် ဒက်စီမယ်ကိန်း မှ ဘိုင်နရီကိန်းသို့ ပြောင်းနည်း ဘိုင်နရီကိန်း မှ ဒက်စီမယ်ကိန်းသို့ ပြောင်းနည်း ဟက်ဆာ ဒက်စီမယ် (Hexadecimal) စနစ် ဒက်စီမယ်ကိန်း မှ ဟက်ဆာဒက်စီမယ်ကိန်း သို့ ပြောင်းနည်း ဟက်ဆာဒက်စီမယ်ကိန်း မှ ဒက်စီမယ်ကိန်း သို့ ပြောင်းနည်း ဟက်ဆာဒက်စီမယ်ကိန်း မှ ဘိုင်နရီကိန်းသို့ ပြောင်းနည်း ဘိုင်နရီကိန်းမှ ဟက်ဆာဒက်စီမယ်ကိန်းသို့ ပြောင်းနည်း BCD (Binary Coded Decimal) numbers	အခန်း ၆	PIC16F84A အတွက် Memory ဖွဲ့စည်းပုံ Program Memory ဖွဲ့စည်းပုံ Data Memory ဖွဲ့စည်းပုံ	အခန်း ၁၀	ကျွတ်တိုရီယယ်များ - အပိုင်း ၁ Tutorial 1 - Turn On an LED MPLAB IDE software ကို အသုံးပြု၍ ပရိုဂရမ် ရေးနည်း Tutorial 2 - Flash an LED	အခန်း ၁၅	Timer Zero (TMR0) applications OPTION_REG Register INTCON Register Tutorial 13 - 0 to 9 sec Up counter on 7-segment display ကျွတ်တိုရီယယ် ၁၃ ပရိုဂရမ် အလုပ်လုပ်ပုံ Tutorial 14 - 0 to 59 sec counter ကျွတ်တိုရီယယ် ၁၄ ပရိုဂရမ် အလုပ်လုပ်ပုံ Tutorial 15 - 12 Hour Digital Clock ကျွတ်တိုရီယယ် ၁၅ ပရိုဂရမ် အလုပ်လုပ်ပုံ	အခန်း ၁၈ အခန်း ၁၉ အခန်း ၂၀	MPLAB Software ကို Install လုပ်နည်း PICKit2 Software ကို Install လုပ်နည်း PICKit2 Programmer ကို အသုံးပြုနည်း
အခန်း ၃	မှတ်ဉာဏ် (memory) မှတ်ဉာဏ် ဆိုသည်မှာ ဖလစ်ဖလော့ (Flip Flop) နှင့် ရက်ဂစ်စတာ (Register) 8x8 Memory memory ဆိုင်ရာ ဝေါဟာရများ Volatile Memory Non-Volatile memory RAM (Random Access Memory) ROM (Read Only Memory) Flash Memory	အခန်း ၇	PORTA, PORTB Registers PORTA and TRISA Register PORTB and TRISB Register Working (W) Register	အခန်း ၁၁	ကျွတ်တိုရီယယ်များ - အပိုင်း ၂ နှင့် PIC command များ #DEFINE Directive 7. DECFSZ TUTORIAL 3 - Flash an LED 8. CALL 9. RETURN 10. RETLW TUTORIAL 4-Flash an LED using CALL and RETURN TUTORIAL 5- Turn on each LED sequentially	အခန်း ၁၆ အခန်း ၁၇ အခန်း ၁၈ အခန်း ၁၉ အခန်း ၂၀	အခန်း ၁၈ အခန်း ၁၉ အခန်း ၂၀	အခန်း ၁၈ အခန်း ၁၉ အခန်း ၂၀	အခန်း ၁၈ အခန်း ၁၉ အခန်း ၂၀
	အခန်း ၈	ပရိုဂရမ် စရေး ကြပါစို့ ရှေးဦး လိုအပ်ချက်များ Comments LIST Directive Numerical Formats Configuration Bits Include Directive							