

AutoCAD 2011

3D အဆောက်အဦးပုံများရေးဆွဲနည်း

	မာတိကာ	စာမျက်နှာ
အခန်း (၁)	3D View ကို လက်တွေ့နားလည်ခြင်း	၁
အခန်း (၂)	3D ရေးဆွဲဖို့အတွက် Workspace ကိုပြင်ဆင်ခြင်း	၁၂
အခန်း (၃)	ရေးဆွဲထားသော ပုံများကို Modeling ပုံစံများ ထည့်သွင်းရေးဆွဲခြင်း	၂၅
အခန်း (၄)	Mesh Modeling	၄၀
အခန်း (၅)	Solid Editing များအကြောင်း	၄၆
အခန်း (၆)	Drawing Tools များ	၆၉
အခန်း (၇)	Section အကြောင်း	၈၁
အခန်း (၈)	Surface	၉၂
အခန်း (၉)	Control Vertex အကြောင်း	၁၀၅
အခန်း (၁၀)	Mesh များအကြောင်း	၁၁၁
အခန်း (၁၁)	Mesh ကွန်ယက်ပုံတွေကို အခြားပုံများအဖြစ်ပြောင်းခြင်း	၁၁၉
အခန်း (၁၂)	Render အကြောင်း	၁၂၀
အခန်း (၁၃)	Materials များနှင့် သက်ဆိုင်သော အရာများ ထည့်သွင်းခြင်း	၁၃၁
အခန်း (၁၄)	Camera မြင်ကွင်းများပြုလုပ်ဖန်တီးခြင်း	၁၃၉
အခန်း (၁၅)	Annotate အကြောင်း	၁၄၇
အခန်း (၁၆)	အဆောက်အဦးတစ်ခုကိုလက်တွေ့ရေးဆွဲကြည့်ခြင်း	၁၅၁