

မာတိကာ

စဉ်	အကြောင်းအရာ	စာမျက်နှာ	
	အမှာစာ		အပိုင်း (၂) နှစ်ဆယ့်တစ်ရာစု တွက်ချက်မှုနှင့် AI နည်းပညာ စွမ်းပကား၊ ပုံစံများနှင့် တင်ကြိုခန့်မှန်းချက်များ ၁၁၃
	ဘာသာပြန်ဆိုသူ၏ မှတ်ချက်		အခန်း (၇) ပြိုင်ပွဲ သို့မဟုတ် ကစားပွဲများ ၁၁၅
	မိတ်ဆက် (Message)		အခန်း (၈) အချက်အလက်များ အကြီးအကျယ် ဖောင်းပွ လာခြင်း ၁၅၉
	နိဒါန်း		အခန်း (၉) စိတ်ကို ဖန်ဆင်းခြင်း ၁၈၃
အပိုင်း (၁)	အသိဉာဏ် ဆင့်ကဲတိုးတက်လာခြင်း	၁	အခန်း (၁၀) စက်များ၏ ဘက်လိုက်မှု ၂၁၇
အခန်း (၁)	ဇာတ်ခုံတည်ခြင်း	၃	အခန်း (၁၁) ရိုဘော့တများမှ ဘော့ဘုတ်များဆီသို့ ၂၃၁
အခန်း (၂)	ကနဦးအစ...	၁၁	အပိုင်း (၃) AI နည်းပညာ၏ အချုပ်အခြာပိုင်စိုးမှု ၂၅၁
အခန်း (၃)	ရေတွက်ဖို့ရာ များပြားလွန်းလှသည့် ကိန်းဂဏန်းများ	၂၇	တစ်ကမ္ဘာလုံး၏ ဟန်ချက်အပေါ် နည်းပညာ၏ သက်ရောက်နိုင်စွမ်း
အခန်း (၄)	ခေတ်သစ်ကွန်ပျူတာစနစ်၏ မူလလျှို့ဝှက်ချက်များ	၄၉	အခန်း (၁၂) နိုင်ငံများကို နိုးကြားစေလိုက်သော တဒင်္ဂ ၂၅၃
အခန်း (၅)	စက်နှင့် လူသား တို့ရဲ့ ဘာသာဗေဒကို ပေါင်းစပ်ခြင်း	၆၇	အခန်း (၁၃) တရုတ်နိုင်ငံ၏ AI နည်းပညာ လွှမ်းခြုံမှု ကျယ်ပြန့်လာခြင်း ၂၈၁
အခန်း (၆)	ပင်ကိုအသိဉာဏ်နှင့် တွေးခေါ်နိုင်သည့် ကွန်ပျူတာများဆိုင်ရာ နှိုင်းယှဉ်ချက်များ	၈၉	အခန်း (၁၄) ရုရှားလူမျိုးများ ပြိုကွဲခြင်း ၃၁၁
			အခန်း (၁၅) AI ရပ်ဝန်းမှ ဒီမိုကရက်တစ်စံနှုန်းများ ၃၂၇
			အခန်း (၁၆) ကွန်ပျူတာတစ်လုံး၏အဆုံးသတ် ၃၆၉